

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Департамент образования и науки Курганской области

Администрация Сафакулевского муниципального округа

МКОУ "Яланская средняя общеобразовательная школа"

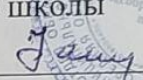
РАССМОТРЕНО

На заседании педсовета

Протокол № 15
от «26» «08» 2024 г.

УТВЕРЖДЕНО

Директор школы


/Файзуллина Н.И./

Приказ № 175
от «27» «08» 2024 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА КУРСА

«Компьютерная графика»

На 2024-2025 учебный год

8 класс

Составитель: Абдуллина Г.Л.,

учитель истории

Яланское 2024 г.

1. Планируемые результаты освоения учебного курса

Выпускник научится:

- создавать коллажи, визитки в разнотипных программах, таких как Word, PowerPoint, Gimp;
- создавать собственные иллюстрации, рисунки, электронные презентации;
- выполнять операции над объектами (редактирование, форматирование, сохранение, передача, копирование и др.);
- монтировать фотографии (производить наложение фотографии на фон, дорисовывать отдельные фигуры на фотографиях, собирать несколько фотографий в одну и наоборот);
- редактировать графические изображения (убирать эффект красных глаз, подправлять прическу, выполнять поворот фотографии);
- уметь выполнять обмен файлами (как в сети, так и в программных средствах).

Выпускник получит возможность :

научится создавать графические рисунки в различных редакторах, редактировать их, сохранять и использовать их в различных работах; усвоит навыки работы в программе PowerPoint и научится создавать электронные презентации.

2. Содержание учебного предмета

1. Введение. Организация рабочего места и правила поведения в кабинете вычислительной техники.

2. Освоение графического редактора Paint. Основы обработки графических изображений. Графический редактор, назначение и основные функции. Цвет. Инструменты. Копирование и перемещение. Симметрия. Вставки из файла, поворот, отражение и перемещение.

Практические работы: Создание изображений в растровом графическом редакторе. Создание изображений с помощью инструмента распылитель.

Создание изображений с помощью кривой. Создание изображений с помощью ломанной линией. Создание изображений с помощью овалов и эллипсов. Создание орнамента. Конкурс рисунков.

3. Освоение программы MS Power Point. Структура презентации. Создание текстовых слайдов. Настройка презентации. Дизайн и макеты слайдов. Вставка графических объектов в слайды. Группировка и разгруппировка объектов. Аудио- и видеоэффекты.

Практические работы: Создание презентации с использованием готового материала. Запись звука с использованием микрофона. Создание проекта в форме презентации.

4. Проект по созданию мультфильма с помощью программы MS Power Point. Мультфильм. Сценарий мультфильма. Этапы создания мультфильма. Озвучивание героев мультфильма. Сохранение мультфильма.

Практические работы: Создание собственного мультфильма.

5. Освоение программы Windows Movie Maker. Введение в Windows Movie Maker. Структура фильма. Вставка изображения. Монтаж фильма. Видеоэффекты и видео переходы. Звук и музыка. Создание названий и титров. Завершение создания фильма.

Практические работы: Создание фильма с использованием готового материала. Творческая работа.

3. Тематическое планирование курса «Компьютерная графика»

№	Основные разделы	Кол-во часов	Дата по плану	Дата факт.	Примечания
1. Введение.					
1	Задачи работы кружка. Организация рабочего места и правила поведения в кабинете	1			
2. Освоение графического редактора Paint.					
2	Основы обработки графических изображений. Графический редактор, назначение и основные функции. Палитра цветов. Разновидности инструментов.	1			
3	Техника создания изображений.	1			
4	Преобразование рисунка. Копирование перемещение.	1			
5	Симметрия в жизни и на экране.	1			
6-7	Составление рисунка из фрагментов с применением вставки из файла, поворотов, отражения и перемещения.	2			
8	Работа с текстом в графическом редакторе.	1			
9	Итоговая работа	1			
3. Освоение программы MS Power Point.					
10	Структура презентации.	1			
11	Создание текстовых слайдов.	1			
12-13	Настройка презентации. Выбор дизайна презентации, фон слайда, перестановка слайдов.	2			
14-15	Вставка графических объектов в слайды. Рисование форм и линий.	2			

16	Группировка и разгруппировка форм; изменение и вращение форм.	1			
17	Настройка показа слайдов.	1			
18	Добавление аудио- и видеоэффектов.	1			
19	Настройка просмотра презентаций.	1			
4. Проект по созданию мультфильма с помощью программы MS Power Point.					
20	Подготовка к созданию мультфильма. Разработка сценария мультфильма.	1			
21-22	Создание слайдов мультфильма.	2			
23-24	Редактирование слайдов. Вставка звука и озвучивание героев мультфильма.	2			
25	Соединение слайдов и сохранение мультфильма.	1			
26	Просмотр мультфильмов.	1			
5. Освоение программы Windows Movie Maker.					
27	Введение в Windows Movie Maker. Структура фильма.	1			
28	Вставка изображения.	1			
29	Монтаж фильма. Настройка видеоэффектов и видео переходов.	1			
30	Вставка звука или музыки. Создание названий и титров.	1			
31	Завершение создания фильма.	1			
32-33	Создание собственного фильма с помощью программы Windows Movie Maker.	2			
34	Защита проекта	2			
	Итого	34			

Список литературы.

Литература и электронные ресурсы:

- Залогова Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс: Практикум. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015.
- Залогова Л.А. Компьютерная графика. Элективный курс: Учебное пособие. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015.
- Фролов М. Самоучитель. Учимся рисовать на компьютере. ЛБЗ - Бином. 2013.
- Гринберг А.Д., Гринберг С. Цифровые изображения. - Минск, ООО Попурри, 2014.
- Корриган Дж. Компьютерная графика. - М: Энтроп, 2013.
- Тайц А.М., Тайц А.А. Adobe PhotoShop . - СПб.: БХВ-Петербург, 2014.
- Кларк Т.М. Фильтры для PhotoShop. Спецэффекты и дизайн. - М.; СПб.; Киев: Диалектика, 2013.